



Jogos dos Comercários 2024

Regulamento Específico do Futebol Society - Natal/RN

Art. 1. O torneio será realizado na Arena Soccer Champions LTDA (**ARENA PARIS**).

DATA: 03/08/2024 - Início do torneio

HORÁRIO: a partir das 16 horas

ENDEREÇO: Avenida dos Caiapós, 123 – Pitimbu, Natal/RN – CEP 59067-400

DA FORMAÇÃO E PARTICIPAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 2. As equipes participantes poderão ser formadas por, no máximo, 16 atletas e poderão unir três empresas distintas. Valor da inscrição: Trabalhador do comércio R\$ 22,00 (modalidade exclusiva para essa categoria).

§ 1º: Cada equipe começará o jogo com no máximo 6 jogadores na linha e o goleiro;

§ 2º: O jogo só será iniciado com no mínimo 5 jogadores e o goleiro;

§ 3º: Caso a equipe não possua o número de jogadores suficiente para o início da partida, essa perderá por WxO.

Art. 3. Poderá haver inscrição para complementar o número de atletas até antes da terceira rodada (ou terceira partida) de cada equipe da 1ª fase. Na fase eliminatória (oitavas) será liberado uma quarta empresa para inscrição ou transferência de atleta de uma equipe eliminada, mediante pagamento de uma taxa por atleta no valor de R\$ 44,00. Na fase eliminatória (quartas), o pagamento da taxa por atleta será no valor de R\$ 66,00.

§ 1º: Na 1ª fase: As substituições poderão ser efetuadas em caso de lesão, acidente que impeça o atleta de prosseguir na competição, desligamento da empresa, ou caso o responsável da equipe deseje a retirada de algum atleta inscrito anteriormente. Para isso, precisa-se fazer uma nova inscrição (o valor do atleta retirado, não valerá para o novo atleta a ser inscrito). Em fase eliminatória: Substituição levará em conta os valores determinado por cada fase (oitavas e/ou quartas), citado neste artigo.

Art. 4. Os atletas somente estarão liberados para participação nos jogos de futebol society após a conferência da Carteira de Trabalho Digital, junto ao comprovante de pagamento da inscrição, por algum professor/membro da equipe organizadora dos jogos.

Art. 5. O atleta só terá condição de jogo mediante a apresentação de algum documento original com foto ao mesário da rodada (carteira de identidade, carteira de motorista, carteira de trabalho ou carteira do SESC). Equipes com treinadores também precisarão apresentar a devida documentação.

Art. 6. O uniforme de jogo de todos os atletas da equipe deverá ser padronizado, tendo numeração nas costas da camisa, calções com número opcional e meiões de mesma cor. Treinadores das equipes podem ficar dentro de quadra estando devidamente padronizado (calça ou bermuda, camiseta com manga, tênis ou sapato), não podendo estar de sandália ou camiseta regata.



Art. 7. A COMPETIÇÃO É EXCLUSIVA PARA TRABALHADORES DO COMÉRCIO, COM A CARTEIRA DO SESC RN VÁLIDA, NESTA CATEGORIA, E COM NO MÍNIMO 3 (TRÊS) MESES DE CARTEIRA PROFISSIONAL ASSINADA PELA EMPRESA DO RAMO DE COMÉRCIO DE BENS, SERVIÇOS E TURISMO.

§ 1º: Em caso de estagiário, este deverá ter contrato de trabalho remunerado regulamentado pelo ministério do Trabalho de acordo com a lei 11.788 de 25 de setembro de 2008 e com mais de três meses de registro na empresa.

DA ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO

Art. 8. Havendo necessidade de mudança, por motivos superiores nos dias e/ou horários, dos jogos previamente marcados, a comissão organizadora comunicará às empresas com antecedência de 24 (vinte e quatro) horas, independente dos cronogramas das demais modalidades dos jogos dos comerciários, assim como, da disponibilidade das empresas participantes. O não comparecimento, na nova data marcada, implicará em WxO.

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 9. O campeonato será disputado em duas fases: Na 1ª Fase, o sistema de disputa será definido pelo Coordenador Técnico do evento, considerando o número de equipes inscritas. De acordo com os critérios de desempate, a 2ª fase será realizada no sistema de eliminatória simples.

Art. 10. No congresso técnico serão definidos: as equipes que serão cabeça-de-chave (de acordo com a classificação dos jogos em 2023); e as chaves (mediante sorteio).

Art. 11. Serão adotados os seguintes critérios de pontuação:

- a) Vitória → 3 pontos
- b) Participação na abertura dos Jogos dos Comerciários 2024 → 1 ponto
- c) Empate → 1 ponto
- d) Derrota → 0 pontos

Art. 12. Em caso de empate na contagem de pontos ganhos, serão adotados para efeito de classificação os seguintes critérios de desempate:

1. Participação da equipe na **abertura dos Jogos – Dia 26/07/2024**, a partir das 19 horas, no Palácio dos Esportes;
2. Mais vitórias;
3. Melhor saldo de gols;
4. Menos gols sofridos;
5. Mais gols pró;
6. Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
7. Menos cartões vermelhos;
8. Menos cartões amarelos;
9. Sorteio.



Art. 13. Em caso de WxO na terceira rodada, a equipe que perder por WxO será automaticamente desclassificada do campeonato.

§ 1º: O grupo que tiver uma equipe desclassificada em decorrência de WxO, será considerada uma vitória simples (1x0) para a equipe presente ao jogo.

Art. 14. Haverá tolerância de 15 minutos para o início, somente, da primeira partida, as demais começarão de acordo com o horário da tabela.

DO JOGO

Art. 15. O calçado utilizado nos jogos será a chuteira de Futebol Society (trava de borracha, plástico ou material similar). Sendo vetadas chuteiras de Futebol de Campo.

Art. 16. O jogo terá dois tempos de 20 minutos com o intervalo durando 3 minutos.

Art. 17. Na fase eliminatória, em caso de empate no tempo normal, a partida será decidida nas cobranças alternadas de Shoot Out.

§ 1º: Cada equipe efetuará uma cobrança de Shoot Out; caso as duas equipes convertam suas cobranças, o confronto continua entre as equipes, se uma equipe fizer e a outra perder a partida termina com vitória do time que converteu o último Shoot Out.

Art. 18. Na fase classificatória os cartões amarelos servem para critério de desempate na classificação e serão zerados após seu término. Na fase eliminatória abrirá uma nova contagem. O acúmulo de 3 (três) cartões amarelos por atleta causa suspensão da próxima partida.

DA ARBITRAGEM

Art. 19. Os árbitros dos JOGOS DOS COMERCÍARIOS serão designados pela coordenação técnica, não sendo permitido, de forma alguma, o veto de sua atuação por nenhuma equipe participante.

Art. 20. É obrigatório aos árbitros estarem 30 minutos antes do início da primeira partida.

Art. 21. É obrigatório aos árbitros atuarem uniformizados, de acordo com as regras oficiais de cada modalidade ou com o uniforme designado pela Comissão Organizadora.

DAS COMISSÕES

Art. 22. A comissão organizadora dos jogos é formada por todos os membros da equipe de DFE do SESC/RN.



Art. 23. À Comissão Organizadora dos Jogos, atribuiu-se os poderes para organizar, analisar, decidir qualquer fato ou ocorrência, fora ou dentro da quadra, antes, durante ou após os jogos, bem como, qualquer caso omissos no regulamento.

Art. 24. A Comissão Organizadora, os dirigentes e os participantes obedecerão às regras Oficiais atualizadas da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society, exceto as que colidam com as regras deste regulamento.

Art. 25. Caso haja algum protesto durante o campeonato, o mesmo será analisado e julgado por uma comissão disciplinar escolhida no congresso técnico.

§ 1º: A comissão será formada por dois membros, sendo escolhidos mediante critério a seguir:

- a) Presidente: Indicado pelo SESC, obrigatoriamente um Professor de Educação Física;
- b) Procurador: Presidente da comissão de arbitragem da competição.

DA PREMIAÇÃO

Art. 26. Serão premiados, com medalhas de classificação, os atletas das três primeiras equipes classificadas: 1º, 2º e 3º lugar.

Art. 27. As equipes que ficarem em: 1º, 2º e 3º lugar também receberão troféus, sendo 1 por equipe.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS E PROTESTOS

Art. 28. É de direito de qualquer equipe inscrita apresentar protesto quando sentir-se prejudicada, devendo o mesmo ser entregue no máximo 24h (dia útil), após o jogo ou fato a que se refere o protesto. Este documento deverá ser digitado ou escrito em letra de forma contendo 03 assinaturas: o Técnico, o Capitão da equipe e uma Testemunha.

§ 1º: Os jogos do comercário serão regidos pelo código desportivo da Confederação Brasileira de Futebol 7 Society, onde constam todas as penalidades para os descumpridores dos aspectos legais do presente regulamento;

§ 2º: Cada protesto deverá ser acompanhado de uma caução em espécie no valor de 50% do salário comercial vigente, que será devolvida somente se a equipe que fez o protesto ganhar a causa, em caso o protesto for julgado improcedente, o valor será recolhido aos cofres do Serviço Social do Comércio - SESC/RN mediante recibo fornecido pelo Comitê Executivo dos Jogos;

§ 3º: O protesto que não apresentar a documentação comprobatória e a caução será considerado incompleto e não poderá ser julgado.

Art. 29. Somente as Comissões Disciplinar e/ou Organizadora, podem solicitar às equipes ou ao responsável por essas, qualquer documentação referente aos jogos.

Art. 30. Fica vetada a participação nos jogos dos comercários de qualquer atleta vinculado à Confederação Brasileira de Futsal (CBFS) e Confederação Brasileira de Futebol (CBF), estando em



atividade. Em caso de desvinculação, este não pode ter atuado em nenhuma partida promovida por estas confederações em 2024.

Art. 31. O boletim é um documento oficial dos jogos, sendo validado qualquer mudança, comunicado ou protesto que seja publicado no mesmo.

Art. 32. O atleta expulso por agressão física a qualquer membro das equipes, arbitragem e da organização será imediatamente eliminado da competição.

§ 1º: Entende-se por agressão o ato de dar socos, tapas, pontapés e arremessar qualquer objeto em algum membro das equipes, arbitragem e organização, fora do contexto de jogo;

§ 2º: É vedado, aos atletas, à entrada com bebidas alcoólicas nos locais de disputa dos Jogos do Comercário.

Art. 33. Os dados pessoais coletados, incluindo a credencial e o atestado médico, serão utilizados exclusivamente para fins de inscrição e participação nos jogos internos, visando garantir a segurança e o bem-estar dos participantes.

§ 1º O tratamento dos dados pessoais será realizado para execução das ações pertinentes ao processo de inscrição e para proteção da vida e da incolumidade física do titular dos dados ou de terceiros, sendo o armazenamento das informações realizado em ambientes seguros e de acesso restrito.

Art. 34. Fica proibido o uso de fogos de artifícios, ou objetos semelhantes, que coloque em risco a integridade física das pessoas presentes. O uso de charangas, batusques, instrumentos de sopro e correlatos, nas dependências internas das praças esportivas durante a realização dos jogos do campeonato é permitido, desde que não atrapalhe o andamento do jogo.

A comissão organizadora do evento agradece a compreensão de todos e se mantém à disposição.